

HÉT SCOUTINGZOMERBOEK

OP Avontuur

Vakantie
pret!
KAMPEREN
IN DE
WOONKAMER

TEST
WAT VOOR
VRIEND
BEN JIJ?

DOE
DE GROTE
OUTDOOR
QUIZ

Dieren
spotten
IN EIGEN
LAND



VOL STRIPS, PUZZELS EN KNUTSELPLEZIER!





INHOUD

Bever

- 4 **Beverpret**
- 6 **Knutselkompas**
Maak een katapult
- 8 **Leesavontuur**
Bessen plukken
- 10 **Puzzelfun**
Zoeken maar!
In elke rij
- 12 **Thuispeurders**
Bouw een hut in huis
- 16 **Puzzelfun**
Wat rijmt?
- 17 **Scoutsafari**
Insectenbingo
- 18 **Puzzelfun**
Kleurenbende
- 19 **Strip**
Stuiter & Co

Welpen

- 20 **Welpenavontuur**
- 22 **Knutselkompas**
Plantenschrift
- 24 **Thuispeurders**
Dieren spotten
- 27 **Puzzelfun**
Codetaal
- 28 **Speel het waterspel**
- 30 **Kennisquiz**
Test je outdoor-skills
- 32 **Vlammende verhalen**
Kampvuurpret
- 34 **Column**
Freek Vonk
- 36 **Test**
Wat voor vriend ben jij?

- 38 **Puzzelfun**
Doolhof
- 39 **Komediedub**
- 40 **Thuispeurders**
Sterren kijken
- 42 **Puzzelfun**
Kronkelrups
- 43 **Strip**
Junglefun

Scouts

- 44 **Scoutsnuffjes**
- 46 **Knutselkompas**
Lanceer een waterraket
- 48 **Strip**
Elsje
- 50 **Thuispeurders**
Het perfecte plaatje
- 54 **Ken je knoop**
Vriendschapsknoop
- 55 **Puzzelfun**
Ben jij een superscout?
- 56 **De mooiste hikes van Nederland**
- 59 **Puzzelfun**
Bolletje-pijltje-doolhof
- 62 **Invulverhaal**
Kampavonturen
- 63 **Kampvuurkoken**
Cake in sinaasappel

Overig

- 64 **Lezen, doen, luisteren**
- 66 **Winactie**
- 67 **Oplossingen & colofon**

40



Dit boek is van

PLAK HIER EEN FOTO VAN JE MOOISTE SCOUTING HERINNERING OF TEKEN IETS LEUKS!

Mijn Kampmaatjes

Naam:

Leukste om te doen bij Scouting:

Ik heb zin in de zomer, want:

Ik hoor bij de:



Ik ben lid van Scoutinggroep:

Leukste om te doen bij Scouting:

Ik heb zin in de zomer, want:

Naam:

Leukste om te doen bij Scouting:

Ik heb zin in de zomer, want:

Naam:

Leukste om te doen bij Scouting:

Ik heb zin in de zomer, want:

12



17 Doe jij mee met de insectenbingo?



24



36



64



BEREVEEL BEVERPRET

WEET JIJ HOE JE JE EIGEN KATAPULT MAAKT MET IJSSTOKJES?
OF WAT DE BESTE MANIER IS OM EEN KNUSSE HUT IN
JE HUISKAMER TE BOUWEN? NOG NIET? LEES DAN SNEL VERDER!
ZO HOEF JE JE NIET TE VERVELEN DEZE ZOMER!

TIP!

Speel eens het spel 'boompje
verwisselen'. Iedereen pakt een boom
vast. Heb je er geen? Dan mag je
getikt worden. Natuurlijk moet je
wel af en toe met iemand wisselen
van boom. Rennen!

MAAK JE EIGEN KATAPULT

PIEW, PIEW! MET JOUW ZELGEMAAKTE KATAPULT VAN
IJSSTOKJES VLIEN DE BESJES SUPERSNEL DOOR DE TUIN. EVEN
OEFENEN EN JIJ BENT STRAKS DE BESTE SCHIET-KAMPIOEN!

TIP
VRAAG EEN
VOLWASSENE
OM JE TE HELPEN.

Wat heb je nodig:
VOOR 1 KATAPULT

- 3 STOKJES VAN IJSJES
- 3 ELASTIERJES
- BESSEN (die vind je in de tuin of in het bos)
- EEN KLEINE HOUTEN LEPEL

Zo doe je het!

Stap 1

Leg twee stokjes op elkaar en draai om elk uiteinde een elastiekje...

Stap 2

Leg de lepel op het derde stokje en draai het laatste elastiekje om het uiteinde, aan de onderkant van de lepel.

Stap 3

Schuif de twee vastgemaakte stokjes tussen het stokje en de lepel, zodat je een kruis krijgt.

Stap 4

Leg je katapult op de buitentafel en leg een besje in de lepel.

Stap 5

Duw het puntje van de lepel naar beneden en... laat los!

TIP
MAAK JE KATAPULT NOG MOOIER DOOR DE HOUTEN STOKJES MET VILTSTIFTEN OF VERF TE VERSIEREN.



TIP
SPEEL MET EEN VRIEND EN SCHIET OM DE BEURT EEN BESJE. WIE KAN HET VERST?





Rozemarijn



taart



bosbessen



twintig



mand



frambozen



bramen

Bessen plukken

Stuiter en Rozemarijn staan in de keuken van de boerderij. Het is een troep. Overal liggen vieze pannen en lepels. Er druipen klodders room van het aanrecht en Stuiter en Rozemarijn zijn helemaal wit van het meel. Ze bakken een  voor Bas Bos, want die is morgen jarig. "Oh nee," roept Stuiter, al likkend aan de lepel vol met slagroom. "We zijn het belangrijkste ingrediënt vergeten! ! Hoe kunnen we nu een  maken zonder ?" Rozemarijn lacht. "In het bos groeien genoeg  voor wel  taarten! Pluk jij maar een  vol , dan bak ik hier nog even verder!" Stuiter pakt een flinke  en rent het bos in. Bij een grote groene struik blijft Stuiter staan.



Jarige
Bas Bos

De struik hangt vol met roze . Voorzichtig trekt Stuiter aan een . Als de  makkelijk loslaat, zonder dat je heel hard moet trekken, is hij rijp. Dat heeft Stuiter van Bas Bos geleerd. Na een tijdje zitten er wel   in de . Daarna loopt Stuiter door naar een struik vol donkerpaarse . Jammie! In de struik ernaast plukt Stuiter ook nog  . Zo! Dat is genoeg voor een lekkere . Vrolijk loopt de  plukker terug naar de boerderij van Rozemarijn. Die heeft de keuken opgeruimd. Het ruikt er verrukkelijk! "Kijk eens wat ik heb geplukt!  ,   en  . Dan wordt het een bosvruchtentaart!" "Geweldig gedaan, Stuiter!" zegt Rozemarijn. "Daar gaan we de  mee versieren! Maar nu eerst in bad, want je ziet eruit als een bakkersspook!"

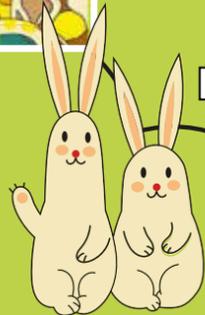
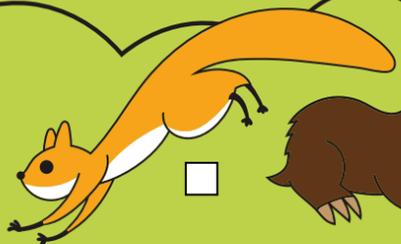
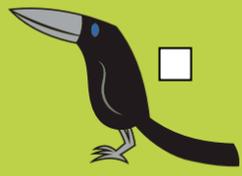


Stuiter



ZOEKEN MAAR!

KUN JIJ DEZE DIEREN VINDEN? VINK ZE ALLEMAAL AF.



In elke RIJ

WELK KAMP-VOORWERP STAAT IN ELKE RIJ?
ZET ER EEN RONDJE OM.

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Bouw je eigen HUT IN HUIS

GA THUIS OP KAMP. BOUW EEN HUT IN DE WOONKAMER OF
IN DE TUIN. SLAAPZAK EN KNUFFEL ERBIJ EN KLAAR!

Stap 1

Knoop de touwen vast door het huis heen. Aan een deurklink, tussen stoelen of boven aan een gordijnrail misschien?

Stap 2

Hang de lakens eroverheen. Zijn ze te klein? Maak een paar doeken aan elkaar vast met wasknijpers.

Stap 3

Kruip onder het tentdoek. Zie je een gat? Maak het dicht met een theedoek. Denk je wel aan een gat waar je de tent in en uit kunt kruipen?

Stap 4

Rol je matje uit of pomp je luchtbed op. Leg het in de hut. Met je slaapzak en knuffel erbij. Ligt het goed?

Stap 5

Versier je hut met bijvoorbeeld kussens of kerstlampjes. Vergeet je zaklamp niet. Slaap lekker!

Zeker doen!

- VERSIERINGEN:
- ▶ KUSSENS
 - ▶ DEKENS
 - ▶ KNUFFELS
 - ▶ KERSTLAMPJES

Boekje lezen!

Waar kun je beter je favoriete (zomer)boek lezen dan rustig in je eigen tent?!

WAT HEB JE NODIG!

Klemmen,
wasknijpers ▶

▲ Zaklamp



▲ Tentdoeken
(bijvoorbeeld
dekens, tafellakens,
dekbedovertrekken)

Slaapzak ▶

▶ Een matje of
luchtbed + pomp

◀ Touwen



Tip Heb jij een beter idee hoe je een tent kunt bouwen? Achter de bank, onder een tafel of over een kledingrek bijvoorbeeld? Probeer dit vooral uit.

9x

LEUK VOOR BUITEN

Ben je klaar met voetballen en hutten bouwen? Wat dacht je van dit leuke speelgoed voor buiten van de ScoutShop! Voor urenlang speelplezier.

Mega zeepbellen

Waarom zou je normale bellen blazen als je ook gigantische kunt maken? Haal de touwen door het sop en geniet uren van de mooiste kleurrijke bellen die door de lucht dwarrelen.

■ Bubblelab (bellenblazen XL), €12,95 via Scoutshop

Schattenjacht

Arghhh maatjes, bereid je voor op een groot avontuur! Neem deze set en stippel een koers uit voor de andere piraten om de gouden munt te vinden. De schat wacht op jullie!

■ Speurtocht voor binnen en buiten, €21,95 via ScoutShop

Ridders omgooien

Kubb is zo oud dat het al werd gespeeld door de Vikingen. Die moeten hier de grootste lol mee hebben gehad. Het doel van het spel is om eerst alle ridders van de tegenstander om te gooien en daarna de koning. Dat is niet zo simpel als het lijkt.

■ Kubb, €49,95 via ScoutShop



Gigagekke opdrachtkaarten

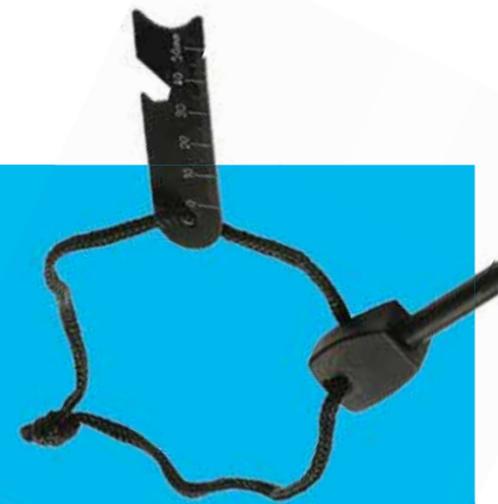
Krab je oksel met je tenen!

Dit is één van de tachtig hilarische opdrachten van het spel *Doe eens gek!*. Met deze kaarten ligt iedereen dubbel van het lachen.

■ Doe eens gek! Kaartenbox met 80 opdrachten, €14,95 via ScoutShop



Advertentie



Vuur!

Met deze firesteel heb je zo een kampvuur gemaakt. Haal de schrapper langs de magnesiumstick en er ontstaan vonken van wel 3000 graden! En bij zo'n kampvuur hoort een lekker flesje drinken dat jij hebt opengemaakt met jouw eigen firesteel.

■ Expeditie natuur firesteel met multitool, €9,95 via ScoutShop



Natuur-geheimen ontrafeld

Tuinen, parken en bossen zitten vol geheimen. Met deze kaarten ontrafel je er vijftig. Schrijf met een veer, ontdek hoe bloemen water drinken en maak je eigen parfum!

■ 50 natuurexperimenten om zelf te ontdekken, €11,95 via ScoutShop

Enorme insecten

Ontdek de natuur rondom huis, in een park of in het bos. Met deze insectenkijker zie je kriebelbeestjes tot vijf keer groter! Kun jij tellen hoeveel poten een duizendpoot heeft?

■ Expeditie natuur insectenkijker, €3,95 via ScoutShop



FIKKIESTOKER



Kegels bekogelen

Voor Molkky moet je een beetje kunnen rekenen. Zet de genummerde kegels in een driehoek tegen elkaar aan en gooien maar! Haal jij als eerste precies 50 punten?

■ Molkky, €49,95 via ScoutShop



Hotte hoodie

Heb je het kampvuur aangekregen met je firesteel? Gefeliciteerd, je bent een echte fikkiestoker! En dat mag je aan iedereen laten weten met je nieuwe hoodie.

■ Scoutfun hoodie fikkiestoker in rood vanaf €27,50 in maten 128, 140, 152 en XS t/m 3XL via ScoutShop



Wat RIJMT?

KIJK GOED NAAR DE PLAATJES.
WAT RIJMT OP ELKAAR? ZET EEN RONDJE OM HET
VOORWERP EN SCHRIJF HET ANTWOORD OP DE PUNTJES.

kamp

.....

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

mes

.....

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

vuur

.....

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

boot

.....

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

kaart

.....

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

nat

.....

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

INSECTEN BINGO

GA OP ZOEK NAAR DEZE INSECTEN.
KIJK GOED IN DE TUIN EN IN HET BOS.
WIE HEEFT HET EERSTE BINGO?

- bij
- vlinder
- rups
- oorworm
- mug
- libel
- vliegend hert
- mier
- hommelpriester
- lieveheersbeestje
- vuurwants

Wist je dat alleen een vrouwtjes-mug prikt?

De oplossingen vind je op bladzijde 67.



WILD WELPEN AVONTUUR

STEL, JE ZIT BIJ EEN KAMPVUUR EN JE KRIJGT EEN VONKJE OP JE VOET. MAG JE JE VOET IN EEN BAK MET IJSKLONTJES STEKEN? ALS JE DENKT HET ANTWOORD TE WETEN, BLADER DAN SNEL DOOR NAAR DE OUTDOOR-QUIZ! OF MAAK JE EIGEN PLANTENSCHRIFT, SPOT DIEREN OP HET WATER EN ZOEK STERREN.



WIST JE DAT...

het supergoed voor je is om vies te worden? Een beetje vuil traint je lichaam om tegen ziektes te kunnen vechten. Rol dus maar lekker door de modder!

Maak je eigen PLANTEN SCHRIFT

HET BESTE PLANTENBOEK MAAK JE NATUURLIJK
ZELF. VERZAMEL MOOIE PLANTEN EN BLOEMEN
EN BEWAAR ZE IN EEN SCHRIFT!

Dit heb je nodig!

- pen en papier
- telefoon met plantenapp
- plastic zak
- schaar
- pincet
- keukenpapier
- zware boeken
- schrift
- lijm

TIP
HOE VERSER
DE BLOEMEN, HOE BETER
JE ZE KUNT DROGEN.

Stap 1

ZOEKEN

- Zoek in de natuur naar planten of bloemen die je graag in je verzameling wilt hebben.
- Knip een stengel af.
- Zorg ervoor dat je de steel hebt, het blad en eventueel de bloem.
- Doe de planten in de plastic zak en houd die dicht. Zo blijven de planten langer mooi.

Stap 2

DROGEN

- Leg de bloemen op keukenpapier zoals je ze mooi vindt.
- Leg een ander stuk keukenpapier boven op de bloemen.
- Doe de bloemen voorzichtig in een boek of leg er een paar zware boeken op.
- Laat de bloemen een dag liggen en ververs het keukenpapier. Doe dit twee of drie keer per week.
- Na ongeveer drie weken zijn je planten gedroogd.

Stap 3

OPPLAKKEN

- Haal de plantjes voorzichtig uit de boeken. Let op: ze gaan nu snel kapot! Gebruik eventueel een pincet om de plantjes voorzichtig los te maken.
- Leg de plantjes in het schrift en plak ze vast met een beetje lijm. Bij elke plant zet je hoe hij heet en waar en wanneer je hem hebt gevonden.

TIP
JE KUNT JE GEPERSTE
PLANTEN OOK GEBRUIKEN
OM EEN MOOIE POSTER
VAN TE MAKEN.

Let op!

Maak eerst een foto van de plant. Gebruik een boek of app (bijvoorbeeld Pl@ntnet of Plantifier) om te ontdekken welke plant het is. Is de plant beschermd? Dan mag je hem niet plukken. Let ook goed op of de plant niet prikt of giftig is. Schrijf de naam van de plant meteen op. Dat scheelt uitzoekwerk later.



ZOEFFF

Vliegt er een klein vogeltje langs met opvallende kleuren? Dat moet de ijsvogel zijn! Deze fladderaar kan wel tachtig kilometer per uur vliegen. Als hij stil aan de waterkant zit, herken je hem meteen aan zijn oranje borst en knalblauwe vleugels.

DIEREN SPOTTEN LANGS

HET WATER

ALS JE DEZE ZOMER IN EEN KANO STAPT OF LANGS HET WATER LOOPT, KUN JE VEEL DIEREN SPOTTEN. DUS VERGEET JE VERREKIJKER NIET!

DUIKENDE SLANG

Een ringslang is schuw, maar ook gek op water. Als je goed oplet, zie je hem misschien wel duiken en zwemmen. Of je spot hem op de dijk terwijl hij ligt te zonnen. Wel goed kijken want hij is bruin-groen dus hij valt ondanks zijn 1.20 meter niet goed op. En geen zorgen, deze slang is niet giftig.





**OPVALLENDE
SNAVEL**

Zie jij vanuit je kano een grote witte vogel met een kuif achter op zijn kop en een snavel in de vorm van een lepel? Gefeliciteerd, je hebt een lepelaar ontdekt! Duizenden lepelaars broeden iedere lente en zomer in waterrijke gebieden in ons land. Met die lepel-snavel vindt deze vogel op de tast waterdierpjes in troebel water.

**KAJAK TUSSEN
DE ZEEHONDEN**

Speur naar bruinvissen en zeehonden in de Oosterschelde. Bruinvissen zijn kleine walvissen, toch lijken ze eigenlijk meer op dolfinen. Op de pier in de haven van Zierikzee hangt een hydrofoon die het sonargeluid van bruinvissen opvangt. Ook gaaf: huur een kajak en spot met een beetje geluk een bruinvis of zeehond naast je boot.



**5 TIPS VOOR
OP HET WATER**

- ▶ Stap je in een roeiboot, kano of kajak? Vraag of iemand je even vasthoudt, zet je voeten middenin en ga rustig zitten.
- ▶ Trek altijd een zwemvest aan.
- ▶ Smeer je in met zonnebrand en doe een pet op. De zon weerkaatst op het water, waardoor je sneller verbrandt.
- ▶ Neem voldoende eten en drinken mee, want peddelen kost energie.
- ▶ Vergeet je verrekijker niet, wees stil en onthoud: dieren spotten vraagt geduld.

CODETAAAL

WAT WILLEN AL DEZE VLAGGEN JOU VERTELLEN?
KRAAK DE CODE EN ONTDEK WELKE VLAG PRECIES
OP DE NEDERLANDSE VLAG LIJKT.

— —



— —



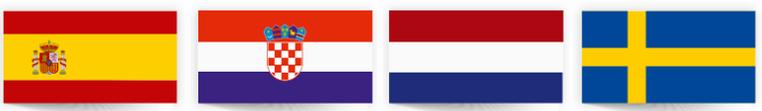
— —



— —



— —



— —

dit betekenen de geheime letters

-  A
-  B
-  D
-  E
-  G
-  L
-  M
-  N
-  R
-  U
-  V
-  X

Vul hier je oplossing in!

| | | | | | | | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

De oplossing vind je op bladzijde 67.

START

SPEEL HET WATERSPEL

ZOEK EEN VRIEND EN SPEEL SAMEN DIT
VROLIJKE WATERSPEL. BLUB BLUB, WIE WINT?

ZO GAAT HET

- Wie het langst waaaaaaaater kan zeggen, mag beginnen.
- Gooi met de dobbelsteen. Heb je 4? Zet je steentje dan vier stappen vooruit.
- Kom je op een vakje met een foto? Kijk dan wat je moet doen.

JE STAAT OP NUMMER... WAT NU?

- 4 Kun jij springen als een kikker? Laat maar zien en zet je pion daarna op vakje 7.
- 8 Je bent op een scherp steentje gaan staan. Roep 'auw, auw, auw!' en sla een beurt over.
- 11 Deze vis geeft je een duwtje. Doe alsof je zwemt en zet je pion dan op vakje 17.
- 18 De eend zwemt in de weg. Kwaak net als een eend en ga dan terug naar vakje 15.
- 23 Daar vliegt een libel. Omdat je daar blij van wordt, mag je nu lachen en nog eens gooien.
- 24 Je bent geprikt door een mug. Krab aan je been en sla een beurt over.
- 30 Je glijdt uit over wat kikkerdril. Oh nee! Gooi nog eens en zet dat aantal stappen met je pion terug.
- 34 Je kunt je vastgrijpen aan een rietstengel. Spring van je stoel en ga naar de finish (vakje 36).
- 36 Als je hier als eerste bent, heb je gewonnen!

FINISH

WAT HEB JE NODIG!

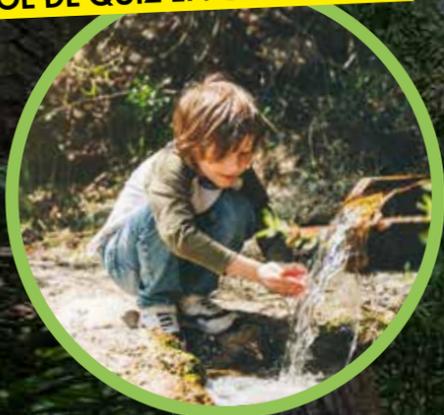
EEN STEENTJE ►
VOOR ELKE SPELER
(dit is je pion)

◀ EEN DOBBELSTEEN
Gooien maar!!



Hoe goed is jouw OUTDOOR KENNIS?

STEL JE VOOR: JE BENT OP KAMP EN PLOTSELING BEGINT
HET HEEL HARD TE ONWEREN. OF JE WORDT GEBETEN DOOR
EEN TEEK. WEET JIJ WAT JE DAN MOET DOEN?
DOE DE QUIZ EN ONTDEK HET!



Vraag 1

Je bent met de andere welpen in een boshut. Plotseling zie je een lichtflits en één seconde later hoor je gerommel. Onweer! Wat weet je nu in elk geval zeker?

- A** Ergens is de bliksem ingeslagen. Anders had je de flits niet gezien.
- B** Straks wordt het zonnig. Na onweer komt namelijk zonneschijn.
- C** Het onweer is heel dichtbij. Er zat maar één seconde tussen bliksem en donder.

Weetje!

Elke seconde zijn er honderd blikseminslagen op aarde.

Vraag 2

Je bent verdwaald en hebt dorst. Je waterfles is al leeg, maar gelukkig zie je daar een beekje. Wat kun je het beste doen?

- A** Het water door je sok heen spoelen. Die filtert alle viezigheid eruit.
- B** Het water koken op een kampvuur. Dat doodt alle kleine diertjes in het water.
- C** Het water gewoon lekker drinken. Er is niets schoner dan water uit de natuur.

Vraag 3

Wat kun je doen om te voorkomen dat je verdwaalt in het bos?

- A** Goed kijken waar de zon staat. Dan zie je bijvoorbeeld waar het zuiden is.
- B** Broodkruimels achterlaten, net als Klein Duimpje.
- C** Je stappen tellen.

Vraag 4

Je zit gezellig rond het kampvuur. Plotseling waait er een stukje brandend hout op je voet. Au! Wat doe je?

- A** Je smeert snel wat brandwondenzalf op de verbrande plek.
- B** Je laat minstens tien minuten zachtjes lauw water over je voet stromen.
- C** Hoe kouder, hoe beter! Je stopt je voet meteen in een emmer met ijsklontjes.

Vraag 5

Hoe blijf je veilig als je een wild dier tegenkomt?

- A** Rustig blijven en langzaam achteruit lopen.
- B** Hard wegrennen.
- C** Gooi wat eten zodat het dier afgeleid is.

Vraag 6

Wat is de morse-code van SOS?

- A** 1x kort, 3x lang, 1x kort signaal.
- B** 3x lang, 3x kort, 3x lang signaal.
- C** 3x kort, 3x lang, 3x kort signaal.



Aaah,
een teek!

Vraag 7

Je speelt verstoppertje in de struiken. Opeens zie je een zwart puntje onder je oksel dat je er niet af krijgt geveegd. Aaaaah, een teek! Wat nu?

- A** Zoek een puntig takje en probeer daarmee de teek van je huid af te duwen.
- B** Was je oksel met veel zeep. Zo gaat de teek dood.
- C** Ga hiermee gelijk naar een volwassene. Die kan met een tekenkaart of -tang de teek verwijderen.

KAMP VUUR PRET

HOOR JE HET KAMPVUUR KNETTEREN? MET DEZE TIPS WORDT HET ZEKER EEN GEZELLIGE AVOND! VAN HET BESTE KAMPVUURLIED TOT EEN SPEL OM JE MAATJES BETER TE LEREN KENNEN.

Kampvuur(spook)verhalen

Spreek van tevoren met elkaar af waar het verhaal over moet gaan. Bedenk ook of het een spannend verhaal mag zijn of liever niet. Jij begint het verhaal met:

"Nog niet zo lang geleden, vond ik in een oude boekenkist [...]"

Wat je in die boekenkist vond, mag je zelf verzinnen.

Maar na die eerste zin, mag de welp die rechts van jou zit verder vertellen door er één zin aan vast te plakken. En de volgende mag weer één zin bedenken.

TIP
SPREEK VAN TEVOREN AF HOE VAAK IEDEREEN EEN ZIN MAG ZEGGEN. DE LAATSTE MAG DAN EEN MOOI EIND BEDENKEN.

Dobbelen maar

Dit spel helpt je om vrienden beter te leren kennen. Bedenk leuke vragen en plak ze op een zelfgemaakte dobbelsteen of vierkante kartonnen doos. Vragen zoals "Wat is je favoriete eten?", "Wat is de leukste grap die je ooit hebt gehoord?" of "Heb je een huisdier?".

Eén voor één gooit iemand met de dobbelsteen en beantwoordt de vraag die erop staat.



Hela hela hela holala-liedjes

OP DE WIJS VAN "MILORD" VAN EDITH PIAF

Ik heb toch zo iets gekk,
Ik heb een pleecomplex.
Ik hou zo van die geur,
Die teksten op de deur!

Zie ik hem open staan,
Dan moet ik altijd gaan.
Oh doe die deur op slot,
Ik ga er aan kapot!

Maar doe die bril omhoog,
Want ik zit ook graag droog.
Zeg ga je mee naar de plee,
Ik zwijmel bij 't idee!

DAT KUNNEN JULLIE OOK! ZO VERZIN JE JE EIGEN LIED:

1 Eén iemand roept:
"Daar boven op die berg!"
Iedereen zingt de welp na.

2 De volgende in de kring bedenkt een grappige zin. Het liefst eentje die eindigt op een woord dat makkelijk rijmt. Zoals: "Daar fietst een schaap."
Iedereen zingt de welp na.

3 De derde in de kring bedenkt de volgende zin. Deze hoeft nergens op te rijmen maar moet wel grappig zijn. Bijvoorbeeld: "Hij gaat naar Spanje."
Iedereen zingt de welp na.

4 De vierde welp heeft het 't moeilijkst. De volgende zin moet rijmen op de tweede zin. Zoals: "Voor een feestje met een aap."
Ook nu zingt iedereen de welp na.

5 Natuurlijk eindigen jullie met het refrein: "Van je hela, hela, hela, holala, hoi Hela, hela, hela, holala hoi!"
Hela, hela, hela, holala, hoi Hela, hela, hela, holala!"



Oost, west, voorkant, best

Vanaf de aarde zien we altijd maar één kant van de maan. Het patroon van donkere vlekken ziet er daarom ook altijd hetzelfde uit. De maan draait in een maand tijd om de aarde heen. In dezelfde tijd draait de maan ook één keer om haar eigen as. Hierdoor kijk je altijd naar hetzelfde halfmond. Probeer die beweging maar eens na te doen met zijn tweeën.



Waterpret in Suriname

MET CHIEF SCOUT FEEK VONK

Zeg nou zelf, er is toch niets lekkerder dan een verkoelende duik nemen in het water als het buiten warm is? En warm is het hier zeker in de dichtbegroeide jungle van Suriname! Dus laat ik me na een paar uur varen in het bruine water van de rivier zakken. Ik ben niet de enige met dit idee. Voor ik het weet, kronkelt er een prachtig dier voorbij in het water: het is een roodbruine kielrugslang!

Ik kom meteen in actie! Zo'n mooie kans wil ik natuurlijk niet zomaar voorbij laten gaan.

Een zwemmende slang, hoe gaaf is dat? Ik ren door het water en stort me op de geweldige slang voor mij. Hij is snel, maar ik ben sneller! Ik voel zijn gladde schubben en gespierde lijf en trek hem voorzichtig uit het water. Wow, wow, wow, rustig jongen! Gelukkig is hij niet gevaarlijk voor mensen, want binnen een seconde heeft hij me flink te pakken. In mijn neus! Toch ben ik superblij met mijn vangst. Want zoals je weet, ben ik gek op slangen. Alle slangen! Of ze nu groot of klein, dik of dun, giftig of ongevaarlijk zijn. Zodra ik de spartelende slang onder controle heb, kan ik hem van dichtbij bekijken. Wat een plaatje! Met zijn prachtige roodbruine schubben snap ik wel waar zijn naam vandaan komt!



Zie jij hoe deze slang aan zijn naam komt?



In de jungle van Suriname voel ik me helemaal thuis!



En moet je die grote ronde ogen zien! Aan zijn ronde pupillen zie je dat deze slang overdag actief is. Rond de rivier jaagt hij op kleine gewervelde dieren zoals vissen, kikkers en hagedissen. Dan is het alweer tijd om de slang vrij te laten. Zodra ik hem loslaat, schiet hij er meteen vandoor. Zelf klim ik ook weer terug op mijn vlot. Geloof me, op zulke dichtbegroeide plekken als hier zijn rivieren je beste vriend. Het is stukken makkelijker om over het water te reizen, dan je een weg te banen door de wirwar van planten op het land. Daar kom je gewoon bijna niet doorheen, joh! Terwijl ik me rustig laat meevoeren met de stroom, kijk ik om me heen. Links en rechts van mij zie ik niets anders dan groen. Ik kom hier en daar een luiaard tegen, boven mijn hoofd schieten ara's voorbij en in de verte hoor ik brulapen roepen. Dit is echt mijn favoriete manier om de jungle te verkennen, denk ik tevreden. En één ding is zeker: zwemmen in de tropen is allesbehalve saai. Je weet nooit wie zich onder het oppervlak verstopt!

Freek Vonk



Deze gast nam me even later flink te pakken!

Helper, grapjas of avonturier WAT VOOR VRIEND BEN JIJ?

VRIENDEN HEB JE IN ALLE SOORTEN EN MATEN. DE ÉÉN HELPT JE ALTIJD, DE ANDER LAAT JE HARD LACHEN. WAT VOOR VRIEND BEN JIJ ZELF EIGENLIJK? DOE DE TEST EN ONTDEK HET!

DIT VINDEN VRIENDEN HET LEUKST AAN JOU:

- A** Dat je altijd goed luistert als iemand een probleem heeft.
- B** Dat je altijd zin hebt om spannende dingen te doen.

DIT DOE JIJ HET LIEFST MET VRIENDEN ALS HET REGENT:

- A** Op zoek gaan naar insecten die dan tevoorschijn komen.
- B** Grappige video's opnemen of kijken.

JE VRIEND(IN) HEEFT LAST VAN HEIMWEE EN WIL NIET MEE OP SCOUTINGKAMP... JIJ...

- A** gaat alleen mee als je vriend(in) ook meegaat.
- B** bouwt een tent in de tuin van je vriend(in), waarin jullie samen oefenen met logeren.

JE VRIEND(IN) KRUIJT EEN NIEUWE KNOOP NIET ONDER DE KNIE... JIJ...

- A** blijft het uitleggen en voordoen totdat het lukt.
- B** stelt voor om een hut te bouwen, kunnen jullie meteen die knoop oefenen.

HET LEUKST AAN KAMP...

- A** veel buiten zijn met vrienden.
- B** 's avonds lol maken met vrienden.

JIJ BENT EEN GOUDEN VRIEND(IN)

Jouw vrienden hebben geluk met jou! Je staat altijd voor ze klaar om leuke dingen met ze te doen. En als het een keer niet goed gaat, ben jij er om te helpen. Je bent eerlijk en trouw: een vriend(in) om op te bouwen.

JIJ BENT EEN VRIEND(IN) VOL AVONTUUR

Dankzij jou hebben je vrienden nooit een saai dag. Je houdt van avontuur. Hiken, hutten bouwen, vossenjacht: je vindt het allemaal even leuk. Je bent nieuwsgierig en actief, een vriend(in) die altijd aan staat.

JIJ BENT EEN VROLIJKE VRIEND(IN)

Met jou hebben vrienden altijd lol. Als ze verdrietig of chagrijnig zijn, vrolijk jij ze op. Je hebt altijd een mop of een grappige opmerking paraat. Je bent positief en vrolijk: een vriend(in) waarmee je kunt lachen.

Start hier

JE VRIEND(IN) ZIT NIET LEKKER IN Z'N VEL... JIJ...

- A** luistert naar de problemen en probeert te helpen.
- B** vrolijk diegene op met moppen en raadsels.

DIT VINDEN VRIENDEN HET LEUKST AAN JOU:

- A** Dat je altijd goed luistert als iemand een probleem heeft.
- B** Dat je altijd zin hebt om spannende dingen te doen.

DIT DOE JIJ HET LIEFST MET VRIENDEN ALS HET REGENT:

- A** Op zoek gaan naar insecten die dan tevoorschijn komen.
- B** Grappige video's opnemen of kijken.

JE VRIEND(IN) HEEFT LAST VAN HEIMWEE EN WIL NIET MEE OP SCOUTINGKAMP... JIJ...

- A** gaat alleen mee als je vriend(in) ook meegaat.
- B** bouwt een tent in de tuin van je vriend(in), waarin jullie samen oefenen met logeren.

JE VRIEND(IN) KRUIJT EEN NIEUWE KNOOP NIET ONDER DE KNIE... JIJ...

- A** blijft het uitleggen en voordoen totdat het lukt.
- B** stelt voor om een hut te bouwen, kunnen jullie meteen die knoop oefenen.

HET LEUKST AAN KAMP...

- A** veel buiten zijn met vrienden.
- B** 's avonds lol maken met vrienden.

JIJ BENT EEN GOUDEN VRIEND(IN)

Jouw vrienden hebben geluk met jou! Je staat altijd voor ze klaar om leuke dingen met ze te doen. En als het een keer niet goed gaat, ben jij er om te helpen. Je bent eerlijk en trouw: een vriend(in) om op te bouwen.

JIJ BENT EEN VRIEND(IN) VOL AVONTUUR

Dankzij jou hebben je vrienden nooit een saai dag. Je houdt van avontuur. Hiken, hutten bouwen, vossenjacht: je vindt het allemaal even leuk. Je bent nieuwsgierig en actief, een vriend(in) die altijd aan staat.

JIJ BENT EEN VROLIJKE VRIEND(IN)

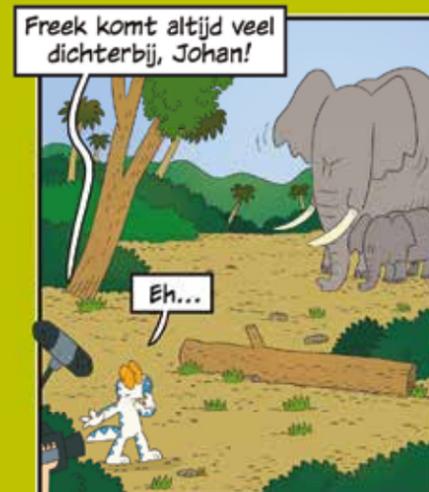
Met jou hebben vrienden altijd lol. Als ze verdrietig of chagrijnig zijn, vrolijk jij ze op. Je hebt altijd een mop of een grappige opmerking paraat. Je bent positief en vrolijk: een vriend(in) waarmee je kunt lachen.



JOHANS WILDE AVONTUREN

DE INVALLER

Strip uit
WILD VAN
FREEK



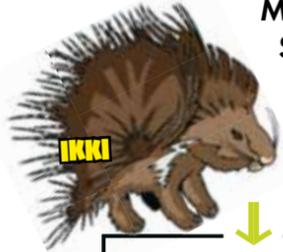
Elke maand op reis met Freek Vonk

Hé, wist jij dat Freek Vonk ook een eigen tijdschrift heeft? In Wild van Freek neemt hij jou elke maand mee op avontuur. Heb jij zin in gave dierenweetjes, survivaltips, puzzels en strips van team Freek en Johan? Check www.wildvanfreek.nl/scouting

Scenario: Robert Damen / Illustraties: Sander de Fouw

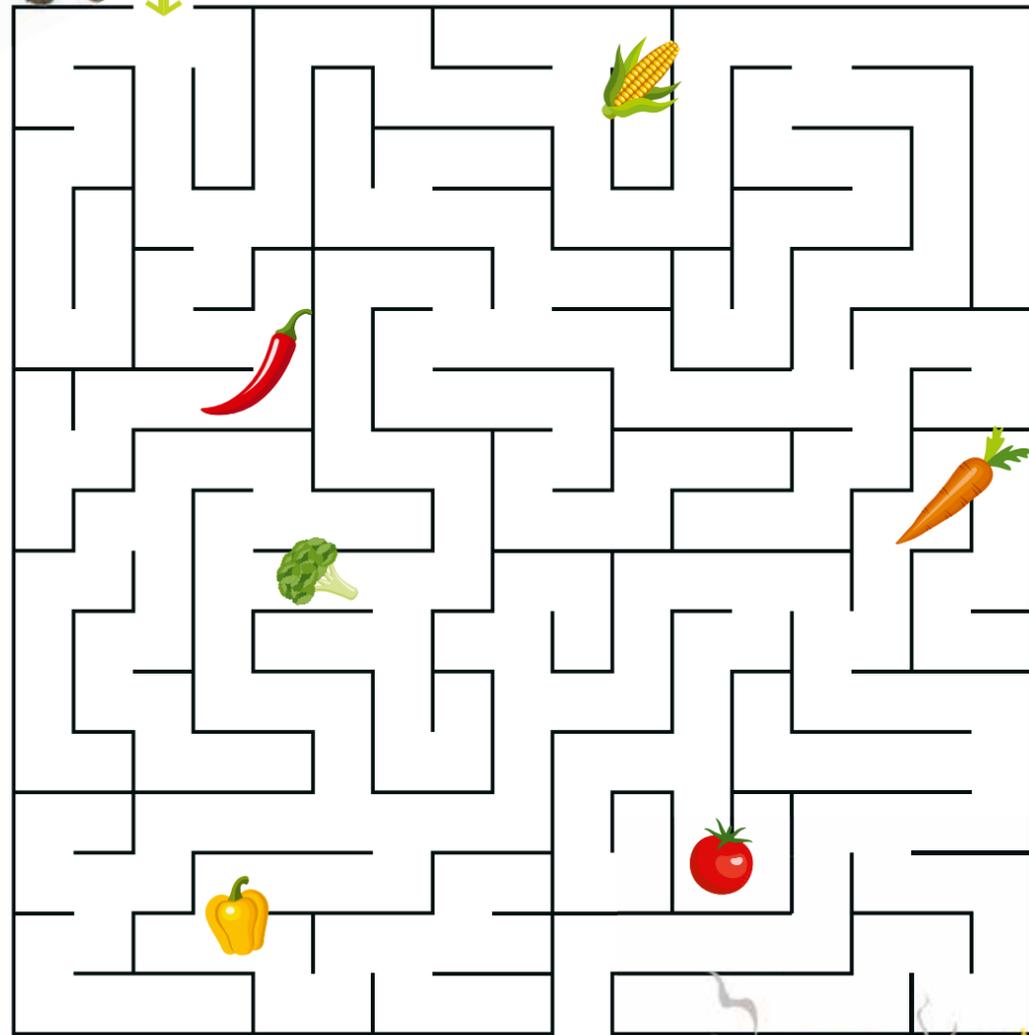
Spoorloos STEKELVARKEN

MOWGLI EN SHANTI HEBBEN EEN BBQ, MAAR IKKI IS SPOORLOOS! KUN JIJ ZE HELPEN IKKI TE VINDEN?



Vind de weg door de doolhof!
Weet jij ook wat er onderweg aan Ikki's stekels is blijven hangen?

TIP
DEZE GROENTE
KUN JE GEBRUIKEN ALS
TANDENBORSTEL



Ikki kom snel!
Je spiesjes zijn al klaar!



De oplossing vind je op bladzijde 67.

KOMEDIE CLUB

Twee scouts willen vuur maken. Zegt de ene tegen de andere: "Weet je zeker dat de lucifers het doen?" Antwoordt de andere: "Ja hoor, ik heb ze allemaal al uitgetoet." *hahahahahaha*



Papa: "Iza, doe je scoutfit eens aan!"
Iza: "Waar zit het aan-knopje dan?" *hahahahahaha*

Twee vrienden kamperen in het bos. Het is drie uur 's nachts en opeens schrikt de één wakker. Hij stoot zijn vriend aan en zegt: "Moet je die mooie sterren en maan zien. Weet je wat dat betekent?" De vriend antwoordt slaperig: "Weet ik veel, dat het niet bewolkt is?" Waarop de ander zegt: "Nee soepkip, dat onze tent is gestolen!" *hahahahahaha*

Wat krijg je als je een duizendpoot met een papegaai kruist?
Een walkietalkie. *hahahahahaha*

Een welp komt in de jungle een tijger tegen. Hij is doodsbang en rent weg, maar de tijger komt achter hem aan. Na drie uur rennen valt de welp moe op de grond. Hij denkt: "Nu ben ik er geweest!" De tijger komt naar hem toe, tilt zijn poot op, raakt de welp aan en zegt: "Tikkie, jij bent hem!" *hahahahahaha*

Hoe kom je erachter aan welke kant van de worm zijn hoofd zit?
Kietel hem in het midden en kijk welke kant begint te lachen. *hahahahahaha*



KIJK, EEN STER!

**IS HET DONKER EN ZIJN ER WEINIG WOLKEN?
DAN IS HET PERFECT STERRENKIJK-WEER! DUS GA NAAR BUITEN
EN WIE WEET ZIE JE DE POOLSTER OF EEN VALLENDE STER!**

Mooi hoor, al die sterren, maar waar kijk je nou naar? Elke ster is eigenlijk een heel hete lichtbol. Sterren staan zo ver weg van de aarde, dat je alleen maar een klein lichtpuntje ziet. Het heelal zit er vol mee. Het zijn er zoveel dat onderzoekers ze niet eens kunnen tellen.

Als je de sterren in dit groepje met een lijn aan elkaar verbindt, zie je de vorm van een steelpan. De eerste ster van de steel is de Poolster!



Alle sterren verzamelen!

Sterren staan vaak bij elkaar in groepjes, en die groepjes worden sterrenbeelden genoemd. De bekendste en helderste ster is de Poolster. Deze ster is onderdeel van het sterrenbeeld de Kleine Beer. Onder de Kleine Beer staat nog een grotere steelpan: de Grote Beer. Zie je de Poolster boven de Grote Beer staan, zoals op de afbeelding? Dit kan je helpen bij het vinden van de weg, want de Poolster wijst naar het noorden!

BEZOEK EEN STERRENWACHT

Als je sterren van echt 'dichtbij' wilt bekijken, kun je bij een sterrenwacht terecht. Daar staan megatelescopen waarmee je het heelal pas echt goed kunt bekijken. Bij sommige sterrenwachten heb je speciale avonden voor kinderen zoals bij Sonnenborgh in Utrecht, Sterrenwacht Halley in Vinkel of Cosmos Sterrenwacht in Lattrop.



Vallende lichtflits

Heb je weleens een vallende ster gezien? Dat is net een korte vuurpijl die door de lucht schiet. De naam vallende ster klopt eigenlijk niet, want het zijn helemaal geen sterren die naar beneden vallen. Het zijn ieniemienie stukjes gruis, steen of ruimte-afval die worden verbrand. Het piepkleine ruimte-deeltje botst supersnel tegen andere kleine deeltjes in de lucht en dat geeft een lichtflits die wij hier op aarde kunnen zien.

**WIST JE DAT...
DE ZON OOK EEN STER IS?
HET IS DE STER DIE HET
DICHTST BIJ DE AARDE STAAT!**

Met apps als **Star Walk 2** en **Google Sky Map** kun je sterren en planeten ontdekken. Richt gewoon een telefoon naar de lucht en ontdek wat er daarboven zweeft.



TIP!

Is je hut in het bos klaar? Ga er dan heel stilletjes in liggen en wacht geduldig af. Bosdieren komen vanzelf tevoorschijn en dan kun je ze vanuit je eigen hut van dichtbij bewonderen.

SUPERINTERESSANTE SCOUTSNUFJES

3, 2, 1... LANCEER JE WATERRAKET! ALS DIE DE LUCHT IN IS, KUN JE SNEL
VERDER BLADEREN NAAR ALLE HANDIGE TIPS OVER BIJVOORBEELD FOTOGRAFEREN,
DE BESTE HIKES IN NEDERLAND EN HOE JE DE PERFECTE VRIENDSCHAPSKNOOP
MAAKT. BEN JIJ EEN SUPERSCOU? DAN ZIJN DE PUZZELS EEN PIECE
OF KAMPVUURCAKE VOOR JOU!

Lanceer een WATERRAKET!

**MET EEN RAKET NAAR DE MAAN. WIE WIL DAT NOU NIET?
MET DEZE WATERRAKET ZUL JE DE RUIMTE NIET HALEN, MAAR
EEN SPECTACULAIRE LANCERING WORDT HET ZEKER!**



ZO DOE JE HET:

Stap 1

Regel een lege petfles en een kurk. Kijk of de kurk goed in de opening van de fles past. Een beetje klemmen is goed, maar hij moet niet té strak zitten.

Stap 2

Boor een gaatje in de kurk (vraag eventueel een volwassene om je hierbij te helpen). Gebruik daarvoor een boortje van vier millimeter. Stop dan het fietsventiel in het gat.

Stap 3

Zoek een geschikte plek om je raket veilig te lanceren. Zorg voor veel ruimte, want je fles vliegt ver! Denk dus aan een weiland of sportveld.

Stap 4

Vul je fles voor een derde deel met water. Doe de kurk met het ventiel op de fles.

Stap 5

Steek drie takken in de grond waar je de fles tussen kunt klemmen.

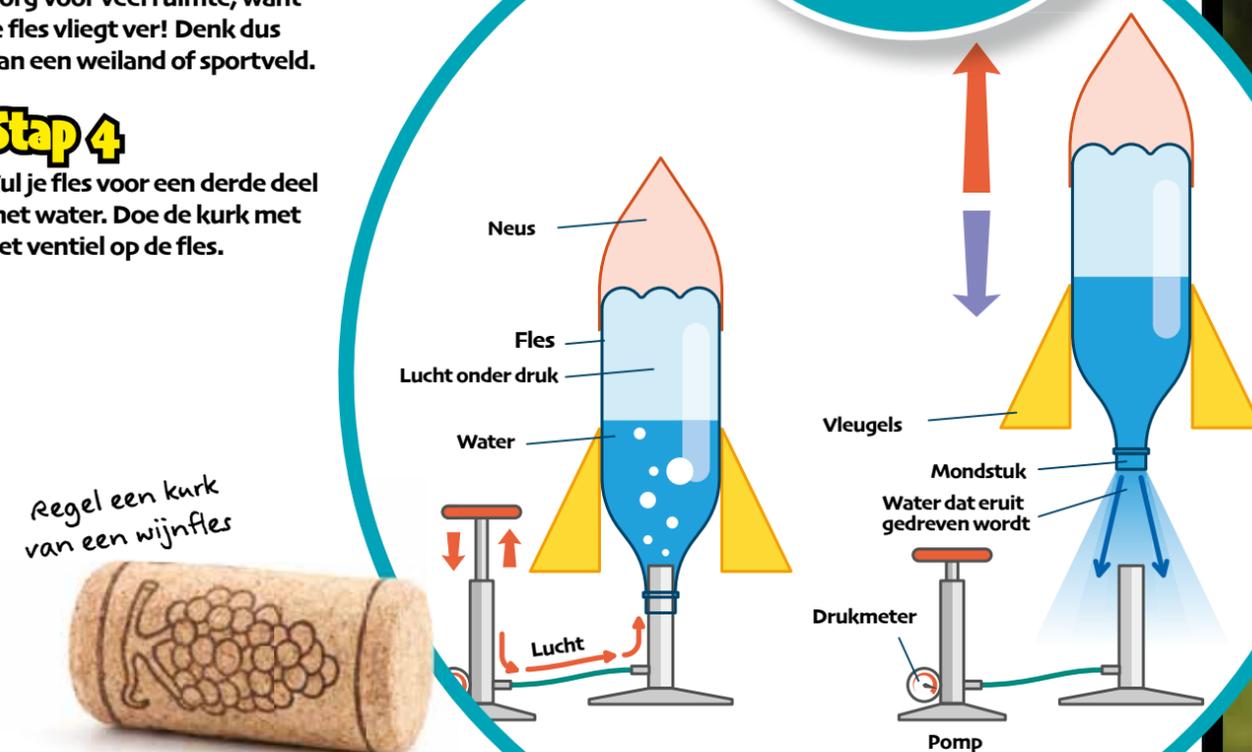
Stap 6

Zet de fietspomp op het ventiel en pomp. Ga zelf ver genoeg naar achteren staan zodat je niet met je hoofd boven de raket hangt. Blijf pompen tot de raket vertrekt. En... lift off!

TIP
ALS JE VLEUGELS EN EEN NEUS AAN DE FLES MAAKT, ZAL DE RAKET EEN MOOIERE BOOG DOOR DE LUCHT MAKEN.

Hoe kan dat nou?

Op het moment dat jij lucht in de fles pompt, wil het water eruit. Als de druk van de lucht groot genoeg is, schiet de kurk los. Een explosie van water schiet er aan de onderkant uit en duwt de fles met veel kracht omhoog.



Elsje



Waarom gaan we daar niet heen, Elsje?

Omdat avontuurlijke scouts gaan **WILDKAMPEREN**, GaitJan.



Zo ver mogelijk van de bewoonde wereld, dat is de uitdaging!



Obstakels zijn er om te overwinnen!



Hoe wilder, hoe beter!



Kijk eens hoe paradijselijk! Een ideale plek om wild te kamperen.

Dorst! Zouden we die rare koe daar kunnen melken?



Heu... Dat is geen koe...



Een gnoe! **EEN HELE KUDDE!**

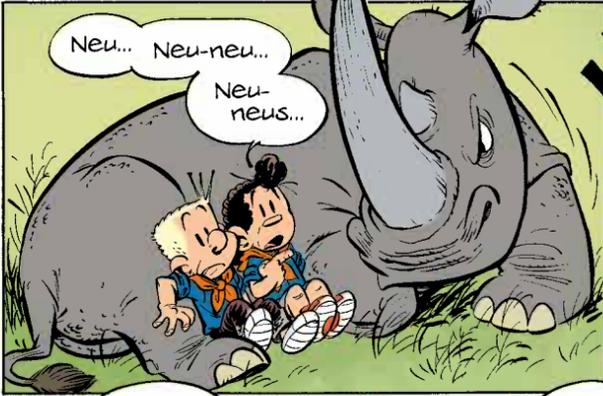
BROLPBOMBROM!

GaitJan, hier zijn we veilig!



Pfoe, gelukkig vond je deze bewegende rots.

Be-bewegende...?



Neu... Neu-neu...

Neu-neus...



HOORN!!!



Naar die bomen daar!



Klimmen!

Heu... GaitJan...



Weg hier!



DAARHEEN!



Gekke apen!

Wat zei je ook alweer? Hoe wilder, hoe beter?

Ik zeg nu: we gaan wildkamperen bij ons in de achtertuin.

HET PERFECTE PLAATJE

HOE MAAK JIJ DEZE ZOMER DE
BESTE NATUURFOTO'S? FOTOGRAAF ÉN
SCOUT JOHAN VAN DER WIELEN DEELT
ZIJN BESTE FOTOTIPS.



Tip 1

GEBRUIK EEN ZAKLAMP

Valt het weer tegen en is het buiten grauw en grijs? Ook dan kun je mooie foto's maken. Johan: "Maak zelf licht met een zaklamp. Schijn op de bloemen of planten die je wilt fotograferen en creëer zo je eigen lichtinval. Als je de rest van de foto onderbelicht, krijg je sfeervolle foto's. De natuur ziet er ineens heel anders uit, terwijl jij er niks aan hebt veranderd."



Tip 2

SPEEL MET JE TELEFOON

Je bent in de natuur en komt iets tegen wat je wil fotograferen, maar... je hebt geen camera bij je! Herkenbaar? "Geen probleem, gelukkig heb jij of iemand anders vaak een telefoon bij je en daar maak je prima foto's mee. Zeker als je experimenteert met je instellingen. Pas de belichting aan met de pro-modus. Zet 'm bijvoorbeeld wat donkerder als de zon door de bomen schijnt, dat geeft een mysterieus effect. Of speel met de witbalans om je foto's wat blauwer of juist warmer te maken."

Een dier of plant precies in het midden? **Kijk eens wat er gebeurt** als je je onderwerp meer in een hoek plaatst.



Tip 3

BEGIN SIMPEL EN WEES CREATIEF

Je eerste natuurfoto hoeft echt niet van een zeldzame vogel te zijn. Johan: "Oefen liever op de vogels in je tuin. Koolmezen, huismussen en roodborstjes zijn het gewend om bij mensen in de buurt te zijn, dus die leg je makkelijker vast. Door veel te oefenen, ontwikkel je je eigen fotostijl. Op social media zie ik dat veel mensen elkaar nadoen en allemaal dezelfde foto van een ijsvogel op een tak delen. Terwijl ik vechtende koolmezen in de tuin bijvoorbeeld veel spannender vind om naar te kijken."



Tip 4

CREËER SCHADUW

In de zomer kan de zon soms te fel zijn voor een mooie foto. Johans oplossing? Maak zelf schaduw. "Met een witte paraplu die licht doorlaat, werp je een schaduw op de bloem, plant of het insect dat je wilt fotograferen. Het licht is dan ineens zacht en zo krijg je toch nog een mooi plaatje."

Tip 5 KIES HET PERFECTE TIJDSTIP

Het mooiste moment om de natuur te fotograferen is tijdens het gouden uurtje, zegt Johan. "Dat is vlak na zonsopkomst en vlak voor zonsondergang. Het heet een uur, maar in de zomer duurt dit moment maar 5 minuten en in de winter 30-45 minuten. Het licht is dan spectaculair goudgeel. Je hebt ook nog het blauwe uurtje, net voor zonsopkomst en vlak na zonsondergang. Het is dan nog niet donker maar de wereld kleurt een beetje blauwachtig. Dat zorgt voor mysterieuze foto's."



RESPECTEER DE NATUUR

De natuur fotograferen, is de natuur observeren, zegt Johan. "Pluk geen bloemen, verplaats geen planten en vang of achtervolg geen dieren omdat dat mooier is voor je foto. Wil je dieren fotograferen, bedenk dan dat jij te gast bent in hun gebied. Zij geven aan hoe dichtbij je mag komen. Respecteer dat."

5x DE MOOISTE HIKES VAN NEDERLAND

HET ZOMERSEIZOEN IS BEGONNEN. TIJD OM NIEUWE HIKE-ROUTES TE ONTDEKKEN. DIT ZIJN DE VIJF MOOISTE HIKES IN NEDERLAND EN NET DAARBUITEN.

1

DE SMOKKELAARSTRAIL

WAAR: Goirle, Hilvarenbeek en het Belgische Poppel

AFSTAND: verschillende routes van 9, 12, 21 en 27 kilometer

Vroeger was deze route populair bij smokkelaars. Zout, roomboter, suiker en jenever waren een stuk goedkoper in België. Daarom smokkelden ze dat stiekem de Nederlandse grens over. Stap jij in de voetsporen van de smokkelaars en loop je deze route langs beekjes, vennetjes en door naald- en loofbossen?

LET OP: soms worden je klimvaardigheden op de proef gesteld!

2

Liberation Route Sallandse Heuvelrug

WAAR: tussen Nijverdal en Holten

AFSTAND: 22 kilometer

Wil je een hike lopen die met de trein bereikbaar is? Dan is dit de perfecte hike!

Je loopt van station Nijverdal naar station Holten. Daartussen ligt natuurgebied de Sallandse Heuvelrug. Neem je verrekijker mee, want met een beetje geluk spot je hier een ree, vos of das. Onderweg kom je trouwens ook verschillende oorlogsmonumenten tegen, zoals het Canadese ereveld waar 1.394 militairen begraven liggen.

TIP

DOE DEZELFDE HIKE EEN PAAR MAANDEN LATER NOG EENS. ELK SEIZOEN EN WEERTYPE ZORGT VOOR EEN ANDERE BELEVING.



ScoutShop



Scan de QR code voor meer tips voor een goede slaapzak.

SLAAP LEKKER!

Ga je voor het eerst op kamp of kamperen? Dan mogen een goede slaapmat en slaapzak niet ontbreken. Maar hoe zoek je nou de juiste slaapzak uit en waar let je op bij het kopen van een slaapmat? Bij ScoutShop weten ze precies wat je nodig hebt!



Advertentie

Setaanbieding: slaapmat en slaapzak

De slaapmat en slaapzak in deze set zijn speciaal geselecteerd voor en door Scouting. Een slaapuitrusting waarin je het van het vroege voorjaar tot late najaar comfortabel warm in hebt. De slaapmat en slaapzak zijn bovendien van een goede kwaliteit waardoor je er jaren plezier aan beleeft. Als lid van Scouting Nederland ontvang je boven op de ledenprijs een extra korting als je de slaapmat en slaapzak als set koopt. **Van €159,90 voor €149,90 via ScoutShop**

(leden)prijs losse artikelen:

slaapzak €84,95 | ledenprijs €79,95
slaapmat €84,95 | ledenprijs €79,95
rugzak €129,95 | ledenprijs €119,95



Setaanbieding: slaapmat, slaapzak en rugzak

Ga je op kamp en heb je naast een slaapmat en slaapzak ook een rugzak nodig? Ook deze is verkrijgbaar in een voordelige set. In deze set zit de ScoutProof Contour van Vango. Een echte trekkingrugzak en met maximaal 70 liter inhoud groot genoeg om al je bagage voor een meerdaagse trektocht in mee te nemen. **Van €279,85 voor €264,85 via ScoutShop**

Meer voordeel?

Maak je uitrusting voor je eerste kamp compleet met een zaklamp, hoofdlamp, drinkfles of een toilettaas die je kunt ophangen. Bestel deze mee bij aankoop van een set en ontvang op deze artikelen 10% korting!



Alle artikelen op deze pagina zijn ScoutProof. ScoutProof producten zijn speciaal gemaakt voor scouts en getest door scouts. Deze producten hebben een uitstekende prijs-kwaliteitverhouding en staan garant voor jarenlang outdoorplezier.

KAMPVONTUREN

EEN ZOMERKAMP IS NIET COMPLEET ZONDER INVULVERHAAL. VUL EERST ALLE WOORDEN IN EN GEBUIK DEZE DAN OP DE LEGE PLEKKEN IN HET VERHAAL. EXTRA LEUK: LAAT JE BESTE KAMPMAATJE DE WOORDEN INVULLEN EN HET VERHAAL HARDOP VOORLEZEN.

WOORDEN

- familieid:
- dag van de week:
- getal:
- kampplaats:
- voertuig:
- meubel:
- muziekinstrument:
- kookgerei:
- bijvoegelijk naamwoord:
- woonplaats:
- slaapplek:
- moment van de dag:
- vriend 1:
- vriend 2:
- weersomstandigheid:
- lievelingsgroente:
- soort drinken:
- emotie:
- favoriete leiding:
- werkwoord:
- getal:
- je kampcrush:
- bijzonder geluid:
- lichaamsdeel:
- insect:
- speelgoed:
- bosdier:
- kleur:
- kampeerspullen:
- kledingstuk:
- begroeting:

Lieve (familieid),

Vandaag is het (dag in de week) en ik ben al (getal) dagen op kamp. Gisteren gingen we naar (kampplaats) met onze (voertuig). Daar kocht ik (meubel), (muziekinstrument) en (kookgerei). Ik vind ze heel erg (bijvoegelijk naamwoord). Ik zal ze aan je laten zien als ik terug ben in (woonplaats).

Elke avond slapen we in een (slaapplek) midden in het bos. Afgelopen (moment van de dag) gebeurde iets heel vreemds. Ik lag samen met (vriend 1) en (vriend 2) in (slaapplek) en het was heel (weersomstandigheid) buiten. Voordat we gingen slapen, aten we (lievelingsgroente) en dronken we (soort drinken). Daarvan werden we heel (emotie). We luisterden naar de muziek van (favoriete leiding) en (werkwoord) keihard mee. Natuurlijk praatten we ook (getal) uur over (je kampcrush) tot diep in de nacht.

Toen hoorden we (een bijzonder geluid) en gilden het uit! Stevig hielden we elkaars (lichaamsdeel) vast. "Wat was dat?" vroeg (vriend 1). "Ik weet het niet," zei (vriend 2), "misschien een (insect) of een (speelgoed)?" Niemand durfde te gaan kijken. "Stel je voor dat het een (bosdier) is," zei ik, "dan krijgen we allemaal (kleur) vlekken op ons gezicht van angst!".

"We moeten (bosdier) weggagen," zei (vriend 2). "Straks komt het onze (slaapplek) binnen". "Oké, maar we gaan toch niet zomaar naar buiten zonder onze (kampeerspullen)," zei ik. "We moeten ook nog een (kledingstuk) aan". Samen stapten we vol moed onze (slaapplek) uit, het bos in en keken recht in de ogen van (je kampcrush). Die zei "(begroeting)". Dat was nog veel erger dan een (bosdier). We wisten niet hoe snel we terug moesten (werkwoord) naar (slaapplek). Wat een avontuur!

Bakken en bikken CAKE IN SINAASAPPEL

WIE ZEGT DAT JE EEN OVEN NODIG HEBT OM CUPCAKES TE BAKKEN? PROBEER ZE EENS TE BAKKEN BOVEN EEN KNISPEREND KAMPVUURTJE. LEKKER BUITEN BAKKEN EN BIKKEN. GAAT JOU DIT LUKKEN SAMEN MET JE MEDE-SCOUTS?



ZO MAAK JE HET KLAAR!

BEREIDINGSTIJD 35 minuten

DIT HEB JE NODIG:

- 12 sinaasappels
- 200 gram boter
- 200 gram bloem
- 200 gram basterdsuiker
- 40 gram cacao
- 1 zakje vanillesuiker
- 4 eieren
- snufje zout

STAP 1 Meng de boter, basterdsuiker, vanillesuiker en het zout door elkaar.

STAP 2 Klop één voor één de eieren door het boter-suikermengsel. Begin pas aan een volgend ei als het vorige helemaal is opgelost.

STAP 3 Spatel alles door de bloem met cacao.

STAP 4 Snijd het dakje van de sinaasappels af en bewaar ze.

STAP 5 Lepel de sinaasappels leeg (en eet dit lekker op), maar zorg dat de schillen heel blijven.

STAP 6 Vul de sinaasappels voor de helft met cakebeslag.

STAP 7 Zet de dekseltjes weer op de sinaasappels en leg ze in kolen die zachtjes gloeien of op een roostertje boven de kolen. Niet in het kampvuur.

STAP 8 Laat de sinaasappels zo 25 à 30 minuten bakken. Smakelijk bikken!



ZOMERPRET

JEZELF VERVELEN IS NIET NODIG DEZE VAKANTIE. ER IS ZOVEEL LEUKS TE DOEN. HET WORDT NOG MOEILIK OM TE KIEZEN.



Hoera voor de zomer

Heb je zin in nog meer vakantieplezier? Wat denk je van:

- Een bingo organiseren voor de hele buurt.
- Al je vrienden uitnodigen voor een watergevecht.
- Leuke tekeningen of brieven maken voor de burens en die in alle brievenbussen in de straat doen.
- Klusjes doen voor een oudere buurman of buurvrouw: het glas wegbrengen, een boodschap doen of de ramen zemen.
- Een tent opzetten in de tuin en daar een logeerpunt houden.
- Een picknick organiseren in het park, waarbij iedereen iets lekkers meeneemt.



Modder-roetsjen

Zoek een heuvel van kleigrond, maak die nat en glibber naar beneden. Hoe vaker je glijdt, hoe harder je gaat. Onderaan kun je een mooi modderbad maken.

Huttenbouwen als een pro

Een eigen hut, jouw geheime plek! In het bos, park of je tuin. Bouw een slaaptent, tipi, boomhut of A-frame. Ontdek in dit boek hoe je jouw perfecte hut maakt.

■ **Outdoor kids: Hutten-bouwen**, €14,95 via ScoutShop



Luisteren naar een zandhagedis

Wat zou jij willen vragen aan een vliegenvaar, haring of de zandhagedis? Klinkt als een gekke vraag, maar interviewer Chris gaat met ze in gesprek. In zijn podcast houdt hij interviews met planten, bomen én dieren uit de Nederlandse natuur. Die zijn heel interessant en ook bijzonder grappig.

■ De podcast **GROENE OREN** van Staatsbosbeheer luister je via Spotify of een podcast-app.



Even naar Australië

Wil je graag koala's spotten, maar zit een vakantie naar Australië er niet in? Ga dan naar Ouwehands Dierenpark in Rhenen, daar hebben ze een deel van dit land nagemaakt. Sinds dit voorjaar wonen daar drie koala's. Door bosbranden en overstromingen zijn er steeds minder koala's in Australië, daarom helpt het dierenpark mee aan een programma voor het behoud van koala's.

■ ouwehand.nl



Natuurfilms op een mega-scherm

In het Omniversum draaien natuurfilms waarbij het lijkt alsof je echt tussen de dieren staat. Het bioscoopscherm – in de vorm van een halve bol – is bijna zo groot als twee tennisvelden. Zwem vanuit je luie stoel tussen zeedieren of ga op safari langs olifanten, leeuwen en luipaarden.

■ Kijk op museon-omniversum.nl welke films er draaien.





Yell, yell, yell, WINNEN KUN JE WEL!

**BEN JE GEK OP SPELLETJES? MAAK EEN EIGEN YELL
DEZE ZOMER EN WIN EEN XL-SPELLENPAKKET!**

WAT MOET JE DOEN

Weten jij en je Scoutinggroep een betere yell dan deze hierboven? Stuur hem dan naar ons op! Maak een video, foto of stuur alleen de tekst. We verloten onder elke speltak één XL-spellenpakket van 999 Games.

BEVERPAKKET • Beverbende • Magische berg • Exit kids raadsel plezier in de jungle • Kwakzalvers Junior • Dodo
WELPENPAKKET • PAP tuinen • Bokken schieten • Similo dieren • Savannah Park • Halli Galli extreme • Ontmasker de Weerwolven
SCOUTSPAKKET • Bosbuit • Rainbow • Exit het betoverde bos • Queensland • El Dorado • Wingspan • Ontmasker de Weerwolven



Stuur een mailtje met jullie yell naar communicatie@scouting.nl vóór 18 augustus 2024. De winnaars krijgen automatisch bericht.

OPLOSSINGEN

Blz. 10 Zoeken maar!



Blz. 11 In elke rij



Blz. 16 Wat rijmt?
kamp - lamp
mes - fles
vuur - muur
boot - noot
kaart - taart
nat - blad

Blz. 18 Kleurenbende



Blz. 27 Codetaal

De vlag van
Luxemburg

Blz. 30-31 Kennis-quiz

1. C. Als er 1 seconde tussen bliksem en donder zit, weet je dat het onweer ongeveer 340 meter bij je vandaan is.
2. B. Laat het water zeker vijf minuten koken.
3. A. De zon komt altijd op in het oosten en gaat onder in het westen. Loop je midden op de dag in de richting van de zon, dan loop je naar het zuiden.
4. B. Eerst water, de rest komt later! Maar niet te koud, altijd

lauw. Laat er ook een volwassene naar kijken. Die kan bepalen of je met de brandwond naar de dokter moet.
5. A. Rustig blijven en langzaam achteruit lopen. Zo voorkom je dat het dier zich bedreigd voelt en geef je het de ruimte.
6. C.
7. C. Hoe eerder je de teek verwijdert, hoe kleiner de kans dat je ziek wordt van een tekenbeet.

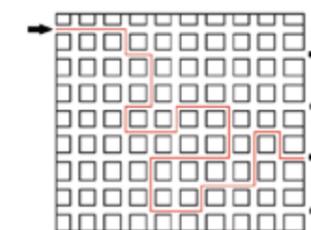
Blz. 38 Spoorloos stekelvarken
Broccoli

Blz. 42 Kronkelrups
Wip tegels uit je tuin en plaats hiervoor planten

Blz. 55 Woordpuzzel

1. Powell 2. LuPa 3. Máxima
4. Lelie 5. Chief Scout 6. Hotsjietonia 7. Pionieren 8. Lelievlet
9. Linker Paalsteek

Blz. 59 Bolletje-pijltje-doolhof



COLOFON

Op Avontuur is een uitgave van Scouting Nederland en verschijnt 1 keer per jaar.

Redactie Scouting Magazine
Postbus 210
Nulderpad 1, Zeewolde
tel +31 (0)33 496 09 11
www.scouting.nl
e-mail info@scouting.nl

UITGEVER
Blink

COÖRDINATIE SCOUTING NEDERLAND
Katrijn van der Boon, Iris Brummelhuis,
Naomi Bruins, Rozemarijn Vissers

REDACTIECOÖRDINATIE
Barbara de Back, Marieke Ordelmans

REDACTIEMEDEWERKERS
Ester Kerkhoff, Firma Fluks, Ineke van Kasteren, Kim Haanappel, Lonneke van Asseldonk, Valerie van Vliet

ARTDIRECTION & VORMGEVING
Yvonne van Nielen

BEELDREDACTIE
Dirk Verweij, Jakob Breimer

TRAFFIC
Jolanda Rijdsdam

FOTO'S
Coverfoto: Olivier van Det namens Scouting Nederland.
Foto's binnenwerk: Archief Scouting Nederland, Shutterstock / iStock

ILLUSTRATIES EN STRIPS
Arne van der Ree, Complot Uitgevers,
Flos Vingerhoets

DRUKKERIJ
Walstead Group

SOCIAL MEDIA

www.instagram.com/scouting_nl
www.facebook.com/scoutingnederland
www.linkedin.com/company/scouting-nederland
[@scouting_nl](http://www.twitter.com/scouting_nl)
youtube.com@scouting_nl

ADVERTENTIEVERKOOP
Adverteren in Scouting Magazine? Neem contact op via communicatie@scouting.nl.

PERSOONSgegevens
Wil je het magazine niet meer ontvangen? Log in op sol.scouting.nl. Ga naar Mijn Scouting en pas dit aan onder Mijn basisgegevens. Extra exemplaar ontvangen? Bestel deze bij scoutshop.nl



OP Avontuur 2024



HOERA, HET IS ZOMER!

Weet jij al wat je gaat doen? Op Scoutingkamp? Een verre reis maken? Kamperen in de tuin? Wat je ook gaat doen, met hét Scoutingzomerboek wordt elke dag een avontuur! Maak je eigen katapult, test je kennis met de grote outdoor-quiz, bak cupcakes boven het kampvuur, schiet de mooiste natuurfoto's met je telefoon, speel insectenbingo, leer sterren kijken of duik in de vele puzzels. Met dit lekkere dikke vakantieboek hoef je je deze zomer niet te vervelen!

