



Omschrijving



Bij Scouting worden een heleboel verschillende spelen op allerlei manieren gedaan. Om een spel in goede banen te leiden, is er wel een spelleider nodig. Een spelleider legt niet alleen het spel uit, maar let er ook op dat het spel goed verloopt. Met dit insigne kun je ontdekken of er ook een spelleider in jou schuilt.

Eisen

1. Organiseer een avondspel voor je troep, waarbij je rekening houdt met de duisternis en het voorkomen van overlast voor de omgeving.
2. Spelen hebben soms een bepaald doel. Zo zijn er samenwerkingsspelen en spelen om te winnen. Zoek uit wat hiermee wordt bedoeld en wat het verschil is tussen deze soorten spelen. Geef van iedere soort minstens drie voorbeelden. Speel met je ploeg of troep van iedere soort een spel en maak na afloop duidelijk wat de bedoeling er van was.
3. Bedenk waarmee je allemaal rekening moet houden in verband met veiligheid bij:
 - Waterspelen.
 - Terreinspelen.
 - Avondspelen.
4. Leg een map aan met daarin minimaal vijftien spelen die je graag met je troep speelt of zou willen spelen. Beschrijf hoe het spel zou moeten verlopen, wat zijn de spelregels en welke materialen heb je nodig? Neem in deze map ook twee nieuwe spelen voor jouw troep op. Als deze nieuwe spelen worden gespeeld, zorg jij ervoor dat je spelleider bent.
5. In overleg met de leiding help je mee bij de voorbereiding van een spel voor bijvoorbeeld de bevers of de welpen. Natuurlijk houd je daarbij rekening met de leeftijd, de manier van uitleggen en wat bevers en welpen leuk vinden.
6. Je hebt nu een aantal keer een spel uitgelegd en begeleid en dat ging de ene keer wellicht wat beter dan de andere keer. Wat moet je wel en niet doen als spelleider? Benoem minimaal drie punten die je wel moet doen en drie punten die je niet moet doen en bespreek ze met een leidinggevende.